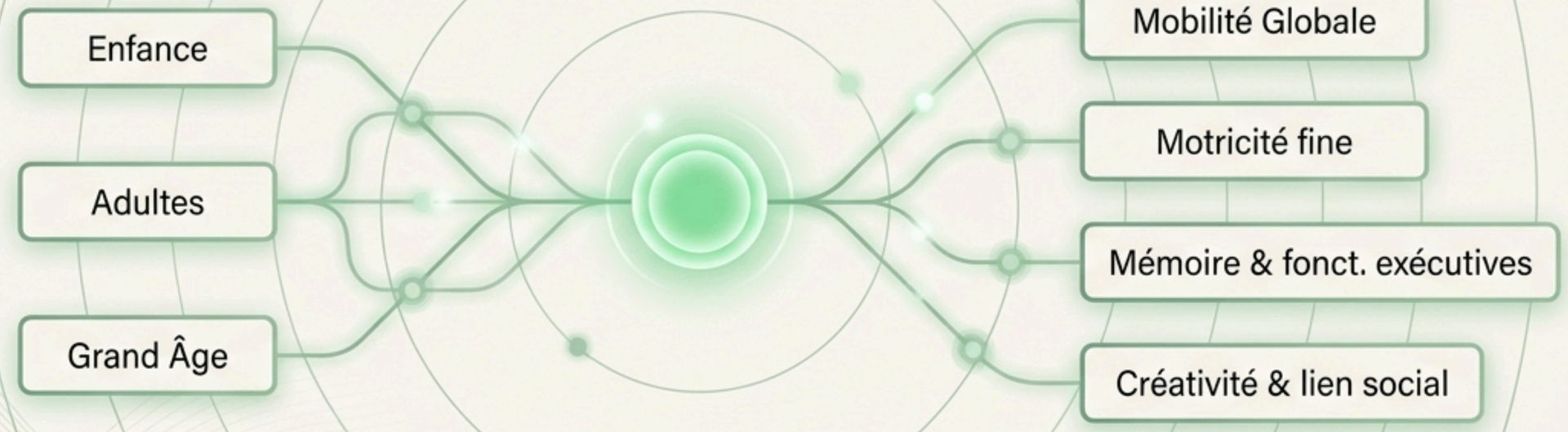
Matrice de Support à la Décision Clinique

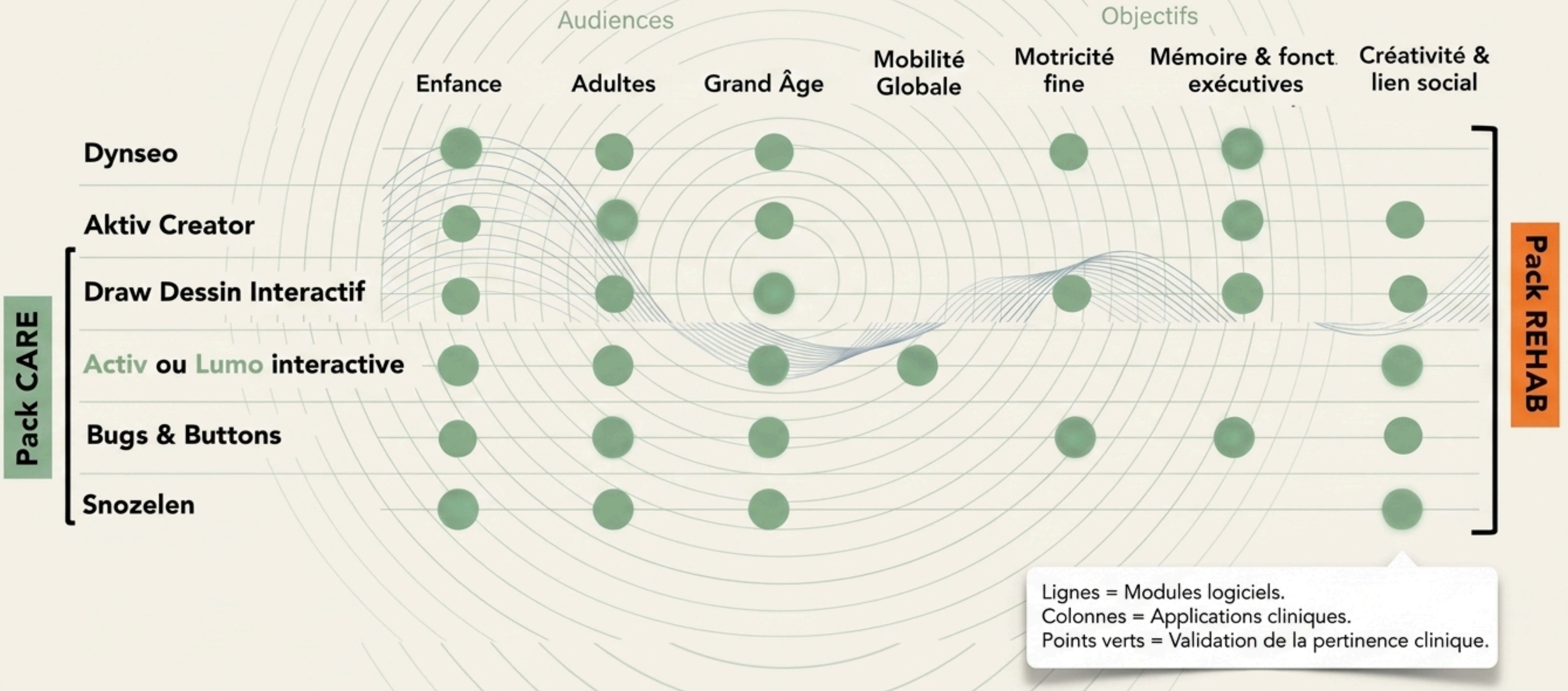
Une plate-forme modulaire conçue pour s'adapter à chaque voie d'animation ou de thérapie.

L'écosystème mon lumi :
Au croisement des publics et des objectifs cliniques

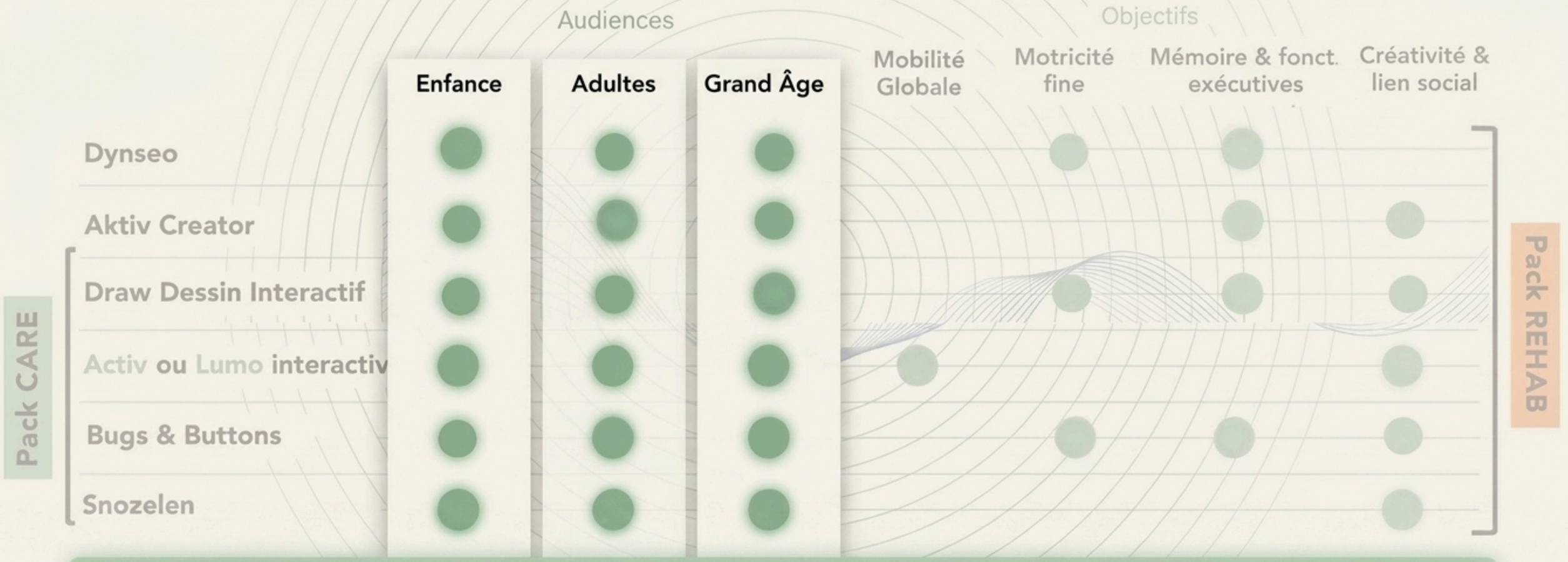


La plateforme ne propose pas de solutions isolées, mais un environnement sur-mesure. Chaque module logiciel est évalué selon sa pertinence pour une démographie spécifique et son impact thérapeutique visé.

L'architecture modulaire de la prise en charge

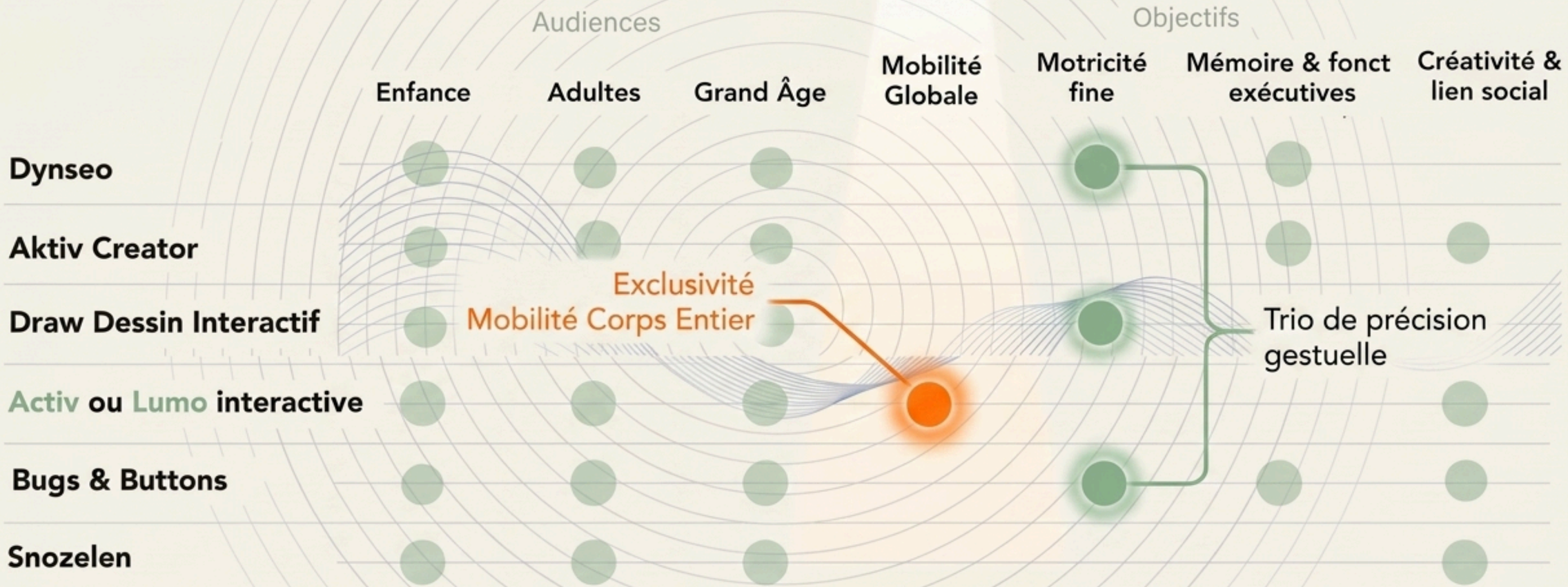


Une adaptabilité universelle intergénérationnelle



L'intégralité de la suite logicielle mon lumi médical transcende les clivages générationnels. Qu'il s'agisse de pédiatrie, de soins pour adultes ou de gériatrie (EHPAD), les six modules offrent des interfaces et des mécaniques adaptables à chaque stade cognitif et moteur.

Stimulation motrice : De la mobilité globale à la motricité fine



Un **ciblage précis de l'appareil locomoteur**. Activ ou Lumo sollicite le corps entier dans l'espace, tandis qu'un trio de modules spécialisés affine la coordination œil-main et la précision gestuelle.

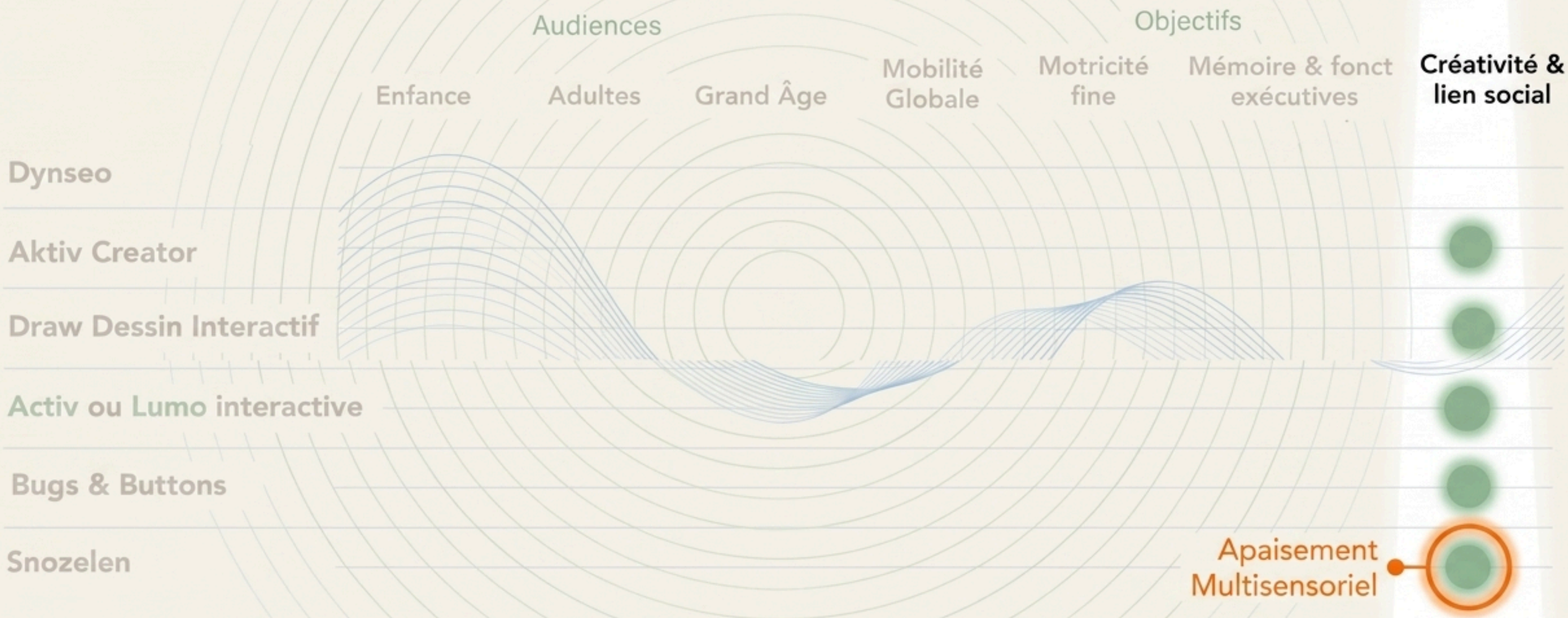
Réhabilitation cognitive et fonctions exécutives

	Audiences			Objectifs			
	Enfance	Adultes	Grand Âge	Mobilité Globale	Mctricité fine	Mémoire & fonct. exécutives	Créativité & lien social
Dynseo	●	●	●	●	●	●	
Aktiv Creator	●	●	●	●	●	●	
Draw Dessin Interactif	●	●	●	●	●	●	
Activ ou Lumo interactive	●	●	●	●	●		
Bugs & Buttons		●	●	●	●	●	
Snozelen		●	●	●	●		●



Un pôle de stimulation intellectuelle robuste. Quatre modules distincts unissent leurs forces pour travailler l'attention, la mémoire de travail, la planification et la résolution de problèmes, essentiels pour les parcours de rééducation neurologique.

Créativité, bien-être et maintien du lien social



L'outil clinique devient un vecteur de sociabilité. La quasi-totalité de l'écosystème favorise l'expression personnelle, l'apaisement multisensoriel (notamment via Snozelen) et les interactions de groupe pour briser l'isolement.

Cartographie des modules : Généralistes et Spécialistes

Les Couteaux Suisses (Polyvalents)



Draw Dessin Interactif & Bugs & Buttons

Les Poids Lourds Cognitifs



Dynseo & Aktiv Creator

Les Spécialistes Physiques & Sensoriels



Activ ou Lumo (Mobilité globale)



Snozelen (Bien-être social & sensoriel)

Cette synergie garantit qu'aucun besoin patient n'est laissé sans réponse, alliant des outils de stimulation globale à des interventions hyper-ciblées.

Architecture de déploiement : Comparatif des Packs

Pack **CARE** (Fondation)

- Draw Dessin Interactif
- Activ ou Lumo interactive
- Bugs & Buttons
- Snozelen

Cible: Mobilité, Motricité fine, Lien social.

Pack **REHAB** (Avancé)

- **Tout le Pack CARE +**
- Dynseo
- Aktiv Creator

Cible: Ajoute la réhabilitation neurologique et cognitive complète.

Le Pack CARE pose les fondations de l'animation corporelle et sociale. Le Pack REHAB transforme la plateforme en un dispositif complet de réhabilitation neurologique



LOGICIELS DE LA SUITE

PACK CARE

PACK CARE

ANIMATIONS RÉCRÉATIVES INTERACTIVES

AKTIV OU LUMO

(TYPE TOVERTAFEL ET AUTRES)

Travailler la motricité globale et s'amuser ou réver via nos projections interactives multi supports (sols, tables murs) qui transforment l'espace physique en terrain de stimulation ludique favorisant la mobilité et la coordiantion

Indicateurs Thérapeutiques

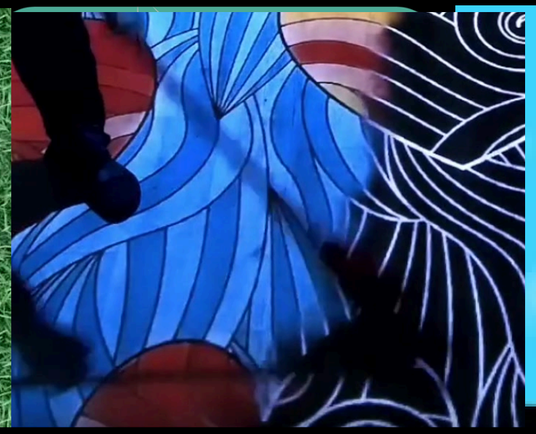
- Orientation
- Mobilité
- Cognition sociale
- Attention
- Réflexion
- Mémoire
- Langage













PACK CARE

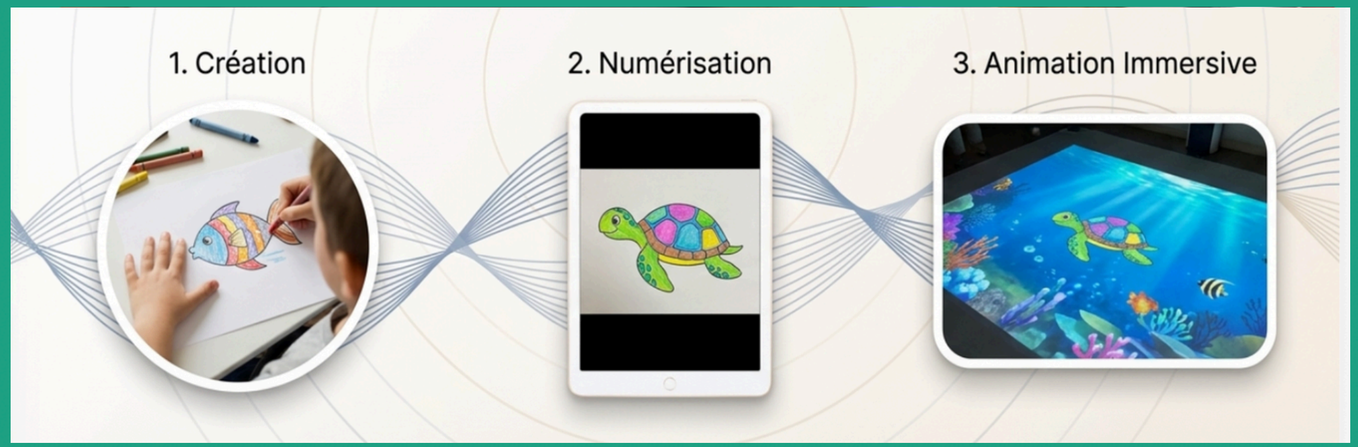
EXPRESSION CREATIVE
DRAW : DESSIN INTERACTIF

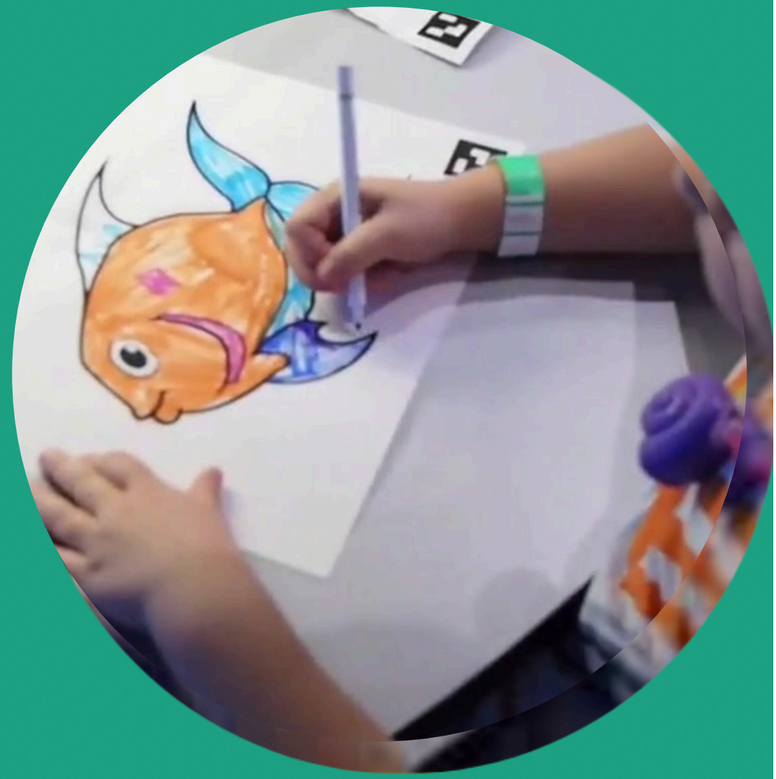




Un moment ludique et hautement participatif. Les patients dessinent un animal sur papier, il est ensuite numérisé par le soignant ou la famille avec un smartphone ou un scanner...et shazam !
la magie opère car on voit SON dessin s'animer dans un environnement projeté interactif

Bénéfices : Stimulation de la créativité, Convivialité et lien social (également avec les familles), et engagement logique





PACK CARE

Solutions récréatives Bugs & Button

les solutions Bugs and Button permettent de jouer, compter, exercer sa logique, sa mémoire mais également faire des mouvements pour aller attraper des animaux et objets. La suite est donc bien adaptée à l'animation, les exercices liés à la mémoire, la coordination, et enfin la rééducation de mouvements grâce à sa dimension physique







Fonctions stimulées :

Logique — Mémoire — Coordination — Comptage — Triage









Les suites sont composées de plusieurs jeux évolutifs, simples à comprendre et jouables en autonomie(mémory, logique, labyrinthes, triage, tictactoe, puzzle, etc..)

PACK CARE

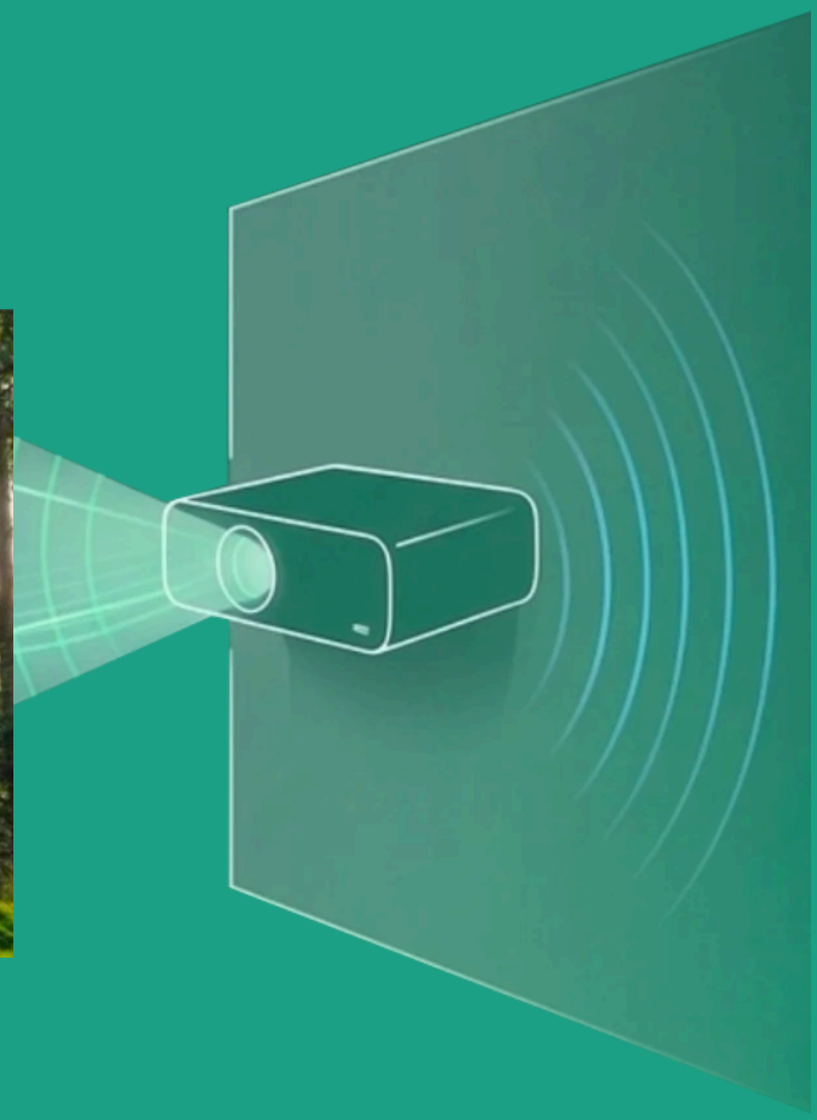
Solutions immersives Snozelen

- Apaiser et relaxer les résidents via de nombreux environnements audiovisuels immersifs (Aquarium, Cheminée, Forêt, Champs nature, etc..)
- idéalement diffusés en mode mural pour un usage immersif à plusieurs



Lancement facile via panneau de contrôle frontal sur votre appareil MISC







LOGICIELS DE LA SUITE

PACK REHAB

(SONT EGALEMENT INCLUS TOUS
LES LOGICIELS DU PACK CARE)

PACK REHAB

AKTIV CREATOR™ : la suite d'activités personnalisables !

Vos activités, Vos patients, Votre liberté
La plateforme de création d'activités thérapeutiques 100% personnalisables.

- **Autonomie totale pour les thérapeutes** : Créez, adaptez et faites évoluer vos propres jeux interactifs (Quiz, Memory, Puzzles, etc.) en quelques minutes, sans aucune compétence technique.
- **Hyper-personnalisation** : Dépassez les bibliothèques figées en intégrant vos propres contenus. Utilisez les photos des résidents, de leurs familles ou des lieux familiers pour créer des supports qui ont véritablement du sens.
- **Notre promesse** : Une technologie simple et intuitive qui s'efface au profit de la relation humaine.
- **Adaptabilité parfaite** : Des activités pensées pour le handicap, la rééducation et les EHPAD, avec 3 niveaux de difficulté pour accompagner l'évolution des capacités de chaque personne.



PACK REHAB

STIMULATION COGNITIVE

Dynseo

monlumi médical

La vocation de DYNSEO est de développer des programmes de stimulation cognitive adaptés aux besoins de chacun, sans mise en échec pour accompagner toute personne avec des besoins specifiques

- Enfant Autiste
- Enfant TDAH
- Troubles DYS
- Dyspraxie
- Addiction aux écrans
- AVC
- Trisomie
- Parkinson
- Alzheimer
- Adultes TDAH
- Adultes autistes
- Sclérose en plaques
- Cancer
- Paralysie cérébrale



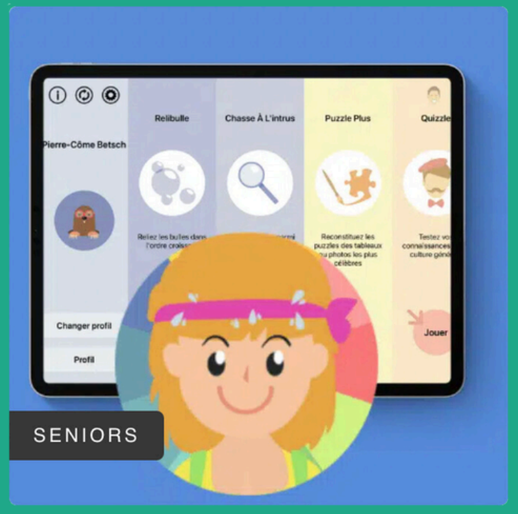
COCO PENSE et COCO BOUGE

Le coach éducatif COCO propose à vos enfants des jeux éducatifs et physiques. Toutes les 15 minutes d'écran, une pause sportive est imposée. Du temps d'écran intelligent et sans internet.



JOE, COACH CÉRÉBRAL

Avec votre coach cérébral JOE, entraînez votre cerveau avec des jeux de réflexion, de stratégie, ainsi que des jeux sur la culture, la géographie ou la littérature. Choisissez également les fonctions cognitives à stimuler.



EDITH, COACH MÉMOIRE

Votre coach EDITH vous propose plus de 30 jeux de mémoire faciles et adaptés, sur tablette. Pas de timer ni de score, l'important est de prendre plaisir à jouer. Pas besoin d'internet pour jouer !

mon lumi médical

Configurez la plateforme adaptée à votre établissement

De la stimulation précoce à la gériatrie, mon lumi médical offre l'écosystème le plus complet pour accompagner vos voies de thérapie.

Évaluez vos objectifs cliniques → Choisissez votre Pack → Déployez votre solution

MON LUMI SAS

29 rue de la Mare

75020 Paris - France

mon lumi médical

NOTRE EMAIL

contact@mon-lumi.com

NOUS CONTACTER

+33 (1) 8087 6336

+33 (1) 68556 3050

NOS SITES WEB

www.monlumimedical.com

www.mon-lumi.com

facebook

https://www.facebook.com/p/Mon-lumi-100067850385789/

https://www.instagram.com/mon.lumi/

This design is protected under copyright laws and cannot be reproduced, duplicated, machine copied or whatsoever in part or in whole without the written consent of MON LUMI SAS