



# Mon Lumi WALLY

**Wally** est une solution de présentation mobile transformant table, mur, sols et même plafonds en surface de projection interactive.

**Wally** by mon lumi

Wally est une solution Solution audiovisuelle tout-en-un qui transforme les tables, murs et sols en surfaces de projection interactives et tactiles. Facilement transportable, et d'une utilisation très simple, elle permet d'amener des animations interactives là où elles sont requises.

Elle est donc destinée entre autres à **transformer une table ou salle conventionnelle, ou le sol d'un couloir ou salle de rééducation en dispositif multimédia** permettant de créer des interactions ludiques avec les usagers (patients handicap, ehpad). Cette solution permet de repenser les usages dans le médico-social tant au niveau des activités thérapeutiques (travail sur la mobilité, la coordination, et les fonctions neuronales) que pour la partie animation

WALLY offre une stimulation interactive simple à mettre en œuvre, pensée pour les réalités des EHPAD et établissements Handicap.

**En cognitif**, la personnalisation des contenus (photos du lieu, des proches) booste l'adhésion et le travail de la mémoire, de l'attention et des fonctions exécutives.

**En moteur**, les exercices d'atteinte, de coordination et d'équilibre transforment une séance classique en rééducation active et motivante, avec feedback immédiat.

**En régulation émotionnelle**, des scénographies calmes (type Snoezelen) réduisent l'agitation et favorisent l'engagement.

**Pour les TSA et la déficience intellectuelle**, la modulation sensorielle et les routines interactives structurent l'attention sans surcharger.

WALLY avec son bras motorisé permet des projections sur sol/mur/table et facilite les sessions rapides, à la table ou au mur, en individuel ou petit groupe, mais ouvre aussi les travaux d'amplitude et d'équilibre en espace plus large.

**Les playlists par usage** (Relaxation / Cognitif / Moteur/ courbes de Gauss) et les raccourcis rendent l'outil immédiatement opérationnel pour toute l'équipe.

Des indicateurs simples (engagement, temps en tâche, réussites, humeur) permettent de suivre les progrès.

Résultat : plus d'autonomie, de participation et de plaisir thérapeutique, sans complexité technique.

*Immersif et interactif...tout simplement !*



#### APPLICATIONS:

- Animations de groupe
- Travail thérapeutique (Ergothérapie, Rééducation physique et neuronale, Mobilité, Coordination, etc..)
- Accueil ludique des familles
- Projections vidéos libres



# Wally by mon lumi

Wally est une solution Solution audiovisuelle tout-en-un qui transforme les tables, murs et sols en surfaces de projection interactives et tactiles.

- Conçu pour la rééducation, les jeux, les activités, les projections, vidéoconférences, etc.
- Facile à transporter et à placer dans n'importe quelle pièce
- Transforme une table conventionnelle, mais également un mur ou sol en une surface multitouch, Élimine le besoin d'une installation fixe
- Diffusion en 3 modes (mode table, sol et mur)
- Panneau de commande lancements des Applications.
- Compatibles avec des applications tierces
- Système interactif automatique avec auto-calibration au démarrage
- Module intelligent tout-en-un avec système audio intégré, sans installation
- Vidéoprojecteur Laser, 3500 ANSI lumens, courte focale jusqu'à 30 000 Heures d'usage
- Image de base (pour table) : 88x48 cm et jusqu'à 150 pouces en mural
- Flightcase de transport optionnel



Immersif et interactif...tout simplement !



### Un outil versatile, mobile & adaptif

- **Divertir** (nombreux jeux disponibles)
- **Pratiquer et guérir** (exercices pour handicaps mentaux et physiques)
- **Décorer** (murs et sols)
- **Communiquer et se connecter** (Vidéoconférence avec les familles et lors d'événements)
- **Lien & échange** (événements sociaux de groupe)
- **Déplacer** (votre système peut aller n'importe où, des chambres des patients aux zones collectives)

Avec Wally les collaborateurs auront le choix de réaliser au choix une **animation pour des groupes de patients** ou **du travail de rééducation (Psychologues, Ergothérapeutes etc.)** et ce en grands ou en petits groupes et sur n'importe quel support (tables, sols, murs). Cette solution, flexible, évolutive et intuitive dynamise les réunions partout où elles se tiendront.

#### Fonctions principales:

- Projection interactive
- Murs, tables, sols deviennent multitouch
- Panneau de contrôle pour lancement d'applications



*Immersif et interactif...tout simplement !*



# TECHNICAL SPECIFICATIONS

Wally by mon lumi

médical

## PC

Intel Core I7 8250U quad core  
 Mémoire: DDR4 2133/2400MHz 8GB  
 Storage: SSD 128 Go  
 Wireless Networking 2.4G & 5G Wifi  
 B/G/N I/O  
 Port: 2X USB 2.0 connecteurs, 1X DC power,  
 1X HDMI out  
 Carte Graphique intégrée (Intel IRIS)  
 Power: 19V 65W  
 Windows 11 pré-installé  
 SOURCES: Interne et externe via HDMI/USB-C

## PROJECTION

Résolution Native : 1920 x 1080 (1080P)  
 Luminosité (DC): 3500 Lumens  
 Ratio optique: 0,46 – 1 - Aspect : 16:9  
 Contraste : 300 000:1  
 Taille image Table: (mini 60\*30 cm maxi 200\*113 cm)  
 Taille image sol: (mini 200\*100 cm maxi env. 400\*220 cm)  
 Taille image standard murale (libre en fonction de distance de la surface de projection) moyenne mural env. 150x100 cm  
 Source lumineuse: DLP Dura core laser  
 Durée de vie: 30,000hrs  
 Consommation: 98 à 139W - Bruit: 34 dB  
 Conformités: CE, FCC Class A

## Système tactile

Calibrage : calibrage automatique  
 Technologie : vision par ordinateur, analyse d'images et technologie de faisceau laser (2)  
 Longueur d'onde du laser : 940 nm  
 Puissance : 5w  
 Puissance du faisceau laser : 280 mw\*2 faisceaux  
 Alimentation: 3,3 V/2A  
 Taux de rafraîchissement du signal : 120 fps  
 Précision de position : ±3 pixels  
 Format d'image : 3, 16:9, 16:10  
 Calibrage : Automatique (5s) / Manuel (25/36 points)

## Reconnaissance des gestes

Multi-touch : toucher dix points  
 Latence : <30 m  
 Filtre : contrôle automatique par logiciel pour améliorer la stabilité.  
 Taille active minimale : 40 pouces

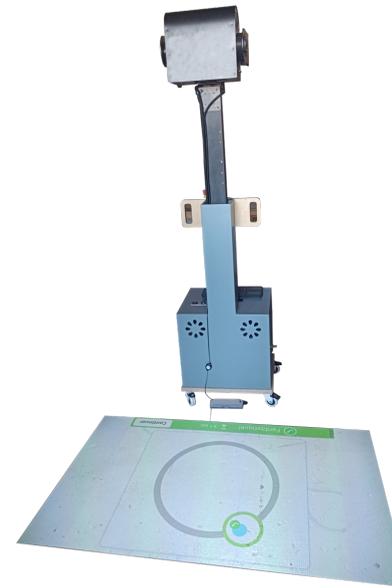
## Général

Dimensions L/H/P : replié 110 x 50 x 50 cm  
 déployé 210 x 50 x 50  
 Poids : 60 kg



Panneau de contrôle

- Fonctionne en **Mode table, Sol et mur**
- Peut être **connecté à des ressources tierces**
- Peut être **relié à votre système d'information**
- Peut **contrôler des machines et des appareils tiers (option)**
- **Adapté à tous les environnements** (milieux corrosifs, métal, bois, pierre, etc.)
- Peut être **utilisé avec des gants**



Système déployé en mode sol

Flightcase de transport en option



Immersif et interactif...tout simplement !

et pour les  
logiciels ?



NOUS AVONS CRÉÉ UNE MARKET PLACE  
AVEC UNE MULTITUDE DE SOLUTIONS  
RÉPONDANT AUX BESOINS DU MÉDICO  
SOCIAL ET DE L'ÉDUCATION !

# Solutions d'animations interactives :TIVES sols/tables/murs



Packs Aktiv & Lumo (similaires Tovertafel etc..)

*jeux sur sol, tables ou murs* faisant travailler la mobilité, la coordination, l'attention etc tout en apportant une dimension ludique



## DOMAINES THÉRAPEUTIQUES

- ★★★ Orientation
- ★★★ Mobilité
- ★★★ Réflexion
- ★★★ Mémoire
- ★★★ Attention
- ★★★ Langage
- ★★★ Cognition sociale

# Solutions De rééducation Neuronales et Physiques

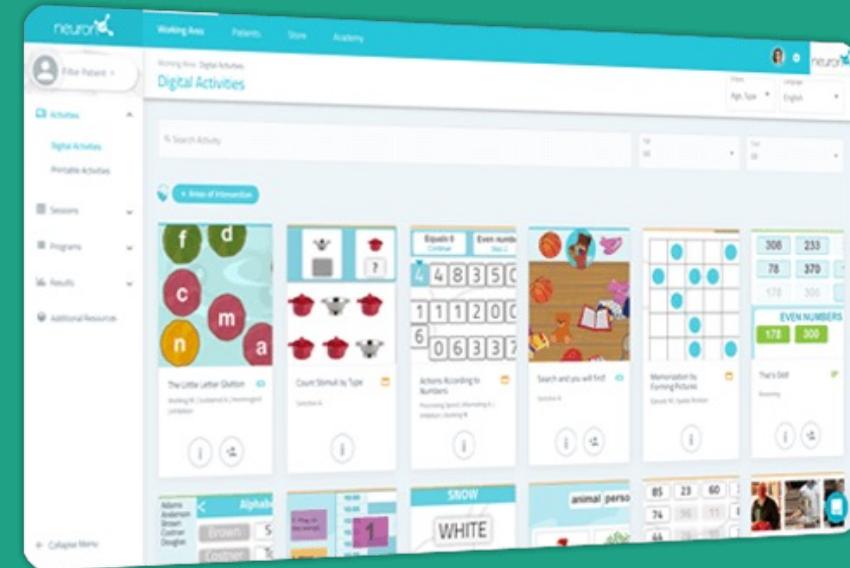


## NOTRE PARTENAIRE : NEURONUP

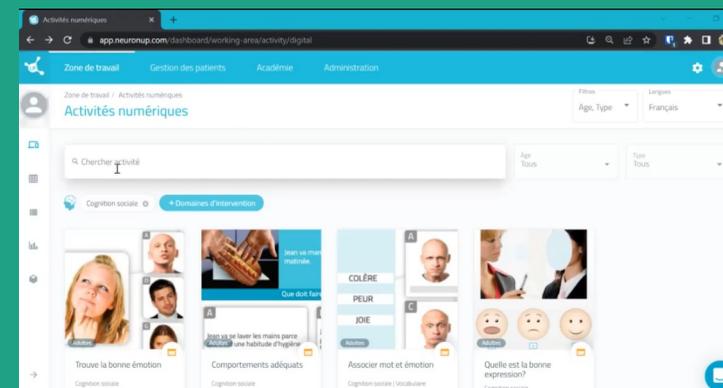
MON LUMI a entrepris de construire des partenariats avec des éditeurs de jeux adaptés à certains usages.

Pour le milieu médical, NeuronUP s'est imposé comme notre partenaire de référence dans ces domaines :

- ✓ Attention
- ✓ Orientation
- ✓ Mémoire
- ✓ Langage
- ✓ Fonctions exécutives
- ✓ Gnosie
- ✓ Praxie
- ✓ Cognition sociale
- ✓ Habilités visuo-spatiales



Technologie : touch  
Supports : sols, tables ou murs  
Difficulté : ajustable  
Âge : enfants et adultes



# STIMULATION COGNITIVE



La vocation de DYNSEO est de développer des programmes de stimulation cognitive adaptés aux besoins de chacun, sans mise en échec pour accompagner toute personne avec des besoins spécifiques

- Enfant Autiste
- Enfant TDAH
- Troubles DYS
- Dyspraxie
- Addiction aux écrans
- AVC
- Trisomie
- Parkinson
- Alzheimer
- Adultes TDAH
- Adultes autistes
- Sclérose en plaques
- Cancer
- Paralyse cérébrale



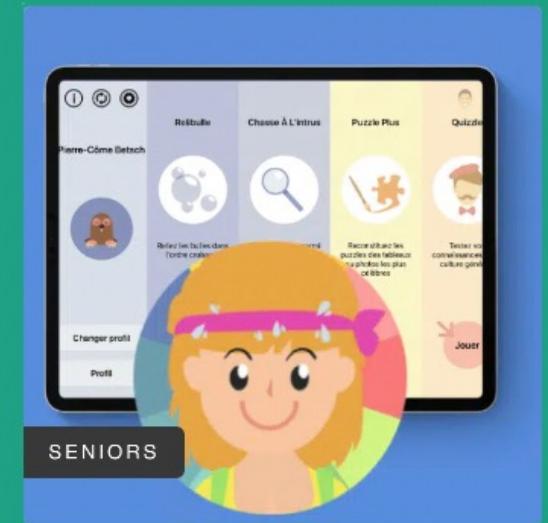
ENFANTS  
COCO PENSE et COCO BOUGE

Le coach éducatif COCO propose à vos enfants des jeux éducatifs et physiques. Toutes les 15 minutes d'écran, une pause sportive est imposée. Du temps d'écran intelligent et sans internet.



ADULTES  
JOE, COACH CÉRÉBRAL

Avec votre coach cérébral JOE, entraînez votre cerveau avec des jeux de réflexion, de stratégie, ainsi que des jeux sur la culture, la géographie ou la littérature. Choisissez également les fonctions cognitives à stimuler.



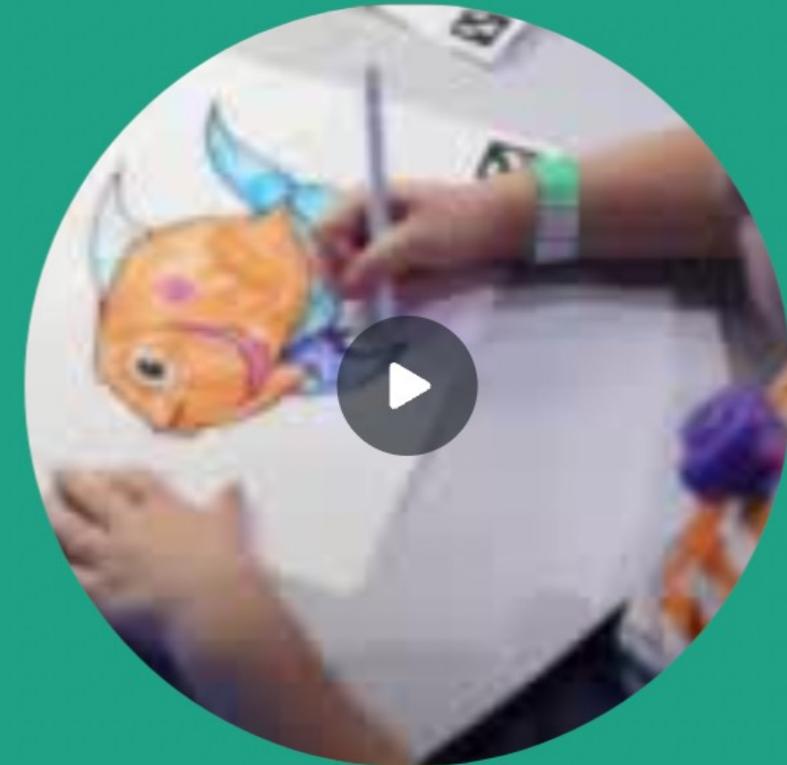
SENIORS  
EDITH, COACH MÉMOIRE

Votre coach EDITH vous propose plus de 30 jeux de mémoire faciles et adaptés, sur tablette. Pas de timer ni de score, l'important est de prendre plaisir à jouer. Pas besoin d'internet pour jouer !

# DESSINS INTERACTIFS

Proposez aux patients de **dessiner leur animal et de l'animer** !

Créez un **moment ludique participatif**.  
Stimulez la **créativité**, la **convivialité** et même la **logique** !



# Solutions WIVY d'animations Récréatives pour Ehpads



Les Animations  
de Wivy

Un catalogue d'animations collectives clés en main avec des nouveautés chaque semaine !



Le JukeBox  
de Wivy

Transformez votre lampe MON LUMI en borne musicale et emmenez-la partout dans votre établissement !



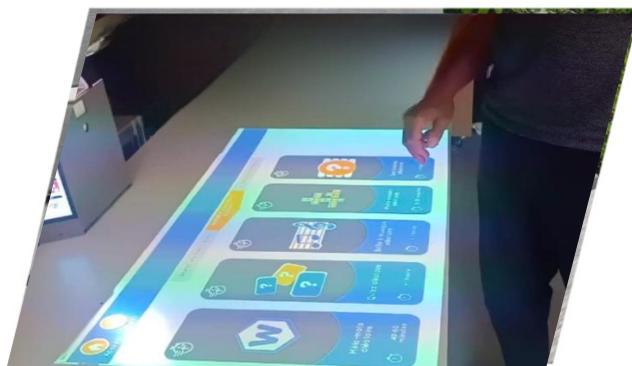
La Remue  
Méninges  
de Wivy

Des jeux cognitifs simples, rapides et faciles à utiliser pour stimuler les résidents en EHPAD et résidence seniors.



La Gazelle  
de Wivy

Nombreux jeux variés et adaptés aux personnes âgées, de l'actualité positive, des anecdotes...



# Solutions récréatives customisables

## Campfire de Nuiteq



Solutions customisables récréatives Snowflake pour l'animation des espaces communs



Jeux de réflexion, d'observation, détente, musicaux etc.. pour tous types d'âges

les menus sont configurables et permettent de ne sélectionner que les animations adaptées à vos publics

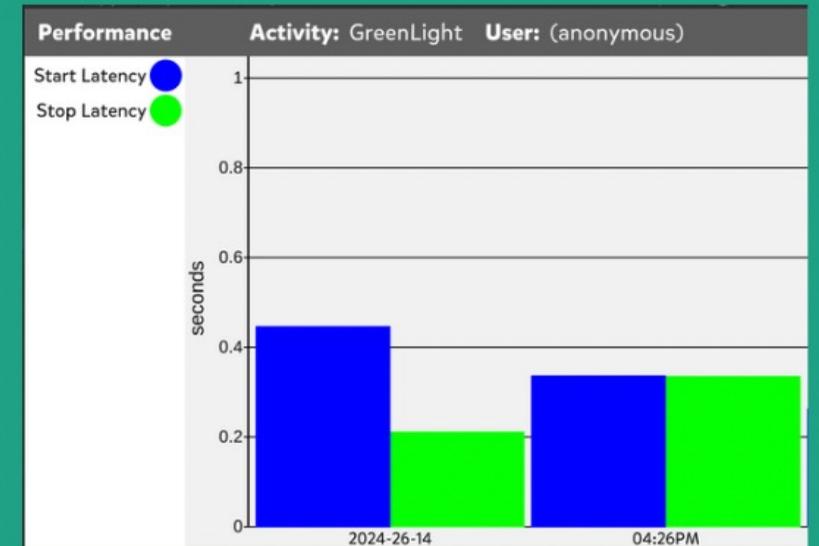
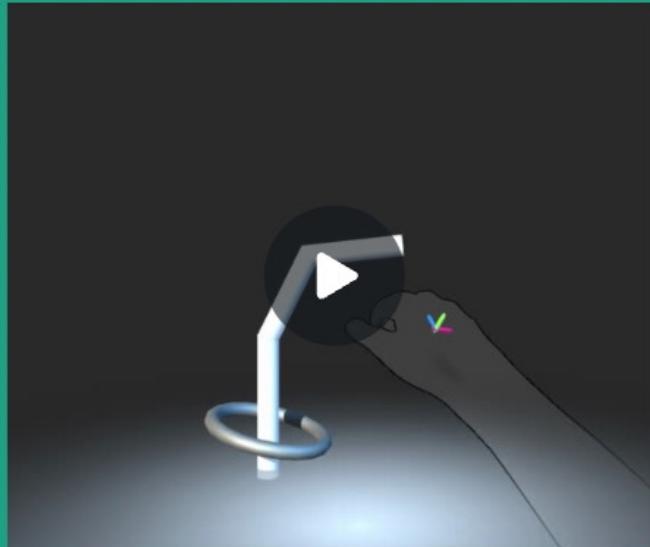


# Réalité Augmentée AIR TOUCH



... une nouvelle façon d'utiliser l'espace pour la rééducation

Nos solutions sont adaptées à l'intégration des nouvelles générations de capteurs volumétriques, nous permettant de fournir des solutions matérielles et logicielles permettant de travailler de manière précise dans l'espace (détection des mains dans l'espace)



Solutions de réalité augmentée permettant de travailler la motricité et la coordination pour les troubles physiques et mentaux (post AVC, handicap, Alzheimer, etc.)

Des capteurs extérieurs sont placés devant la lampe, et nous permettent de diffuser sur les murs ou tables le rendu des actions virtuelles faites par les patients. Le processus est alors intuitif et simple à comprendre et à pratiquer.

Comme le positionnement des mouvements dans l'espace est enregistré à chaque étape, on peut établir des courbes et statistiques d'usage très précises, permettant de mesurer les résultats des patients et de les comparer dans le temps.

**MON LUMI SAS**

29 rue de la Mare  
75020 Paris - France



**NOTRE EMAIL**

[contact@mon-lumi.com](mailto:contact@mon-lumi.com)



**NOUS CONTACTER**

+33 (1) 8087 6336  
+33 (1) 68556 3050



**NOS SITES WEB**

[www.monlumimedical.com](http://www.monlumimedical.com)  
[www.mon-lumi.com](http://www.mon-lumi.com)

**facebook**

<https://www.facebook.com/p/Mon-lumi-100067850385789/>



<https://www.instagram.com/mon.lumi/>

*Immersif et interactif...tout simplement !*