

mon  
lumi

médical



# Mon Lumi MISC

# Les différences qui font la différence

## OUVERT

- Logiciels natifs standards ou personnalisés
- Apps d'éditeurs tiers

## SIMPLE & MOBILE

- Simplicité d'usage
- Mobile et léger



## VERSATILE

- Usage Table/Sol/Mur
- Animation et rééducation
- Rééducation motrice et cognitive

## TECHNOLOGIE

- Interactive ET tactile
- Tous supports
- Customisable et adaptable



médical

# MISC by mon lumi

outil polyvalent de stimulation cognitive, motrice, sociale et sensorielle, simple à utiliser et adapté à des publics fragilisés.

MISC est une solution Solution audiovisuelle tout-en-un qui transforme les tables, murs et sols en surfaces de projection interactives et tactiles.

Facilement transportable, et d'une utilisation très simple, elle est ainsi parfaite pour les petites salles de réunions, les chantiers, les espaces dédiés au médico-social, les écoles.

Elle est donc destinée entre autres à **transformer une table ou salle conventionnelle en dispositif multimédia** engageant qui facilite les interactions avec les usagers (patients, enfants en milieu scolaire). Cette solution permet de repenser les usages dans le médico-social tant au niveau des activités thérapeutiques (travail sur la mobilité, la coordination, et les fonctions neuronales) que pour la partie animation

Avec MISC les collaborateurs auront le choix de réaliser au choix une **animation pour des groupes de patients** ou **du travail de rééducation (Psychologues, Ergothérapeutes etc.)** et ce en grands ou en petits groupes et sur n'importe quel support (tables, sols, murs).

Cette solution, flexible, évolutive et intuitive dynamise les réunions partout où elles se tiendront.



## Fonctions principales:

- Projection interactive
- Murs, tables sols deviennent multitouch
- Panneau de contrôle pour lancement d'applications



## APPLICATIONS:

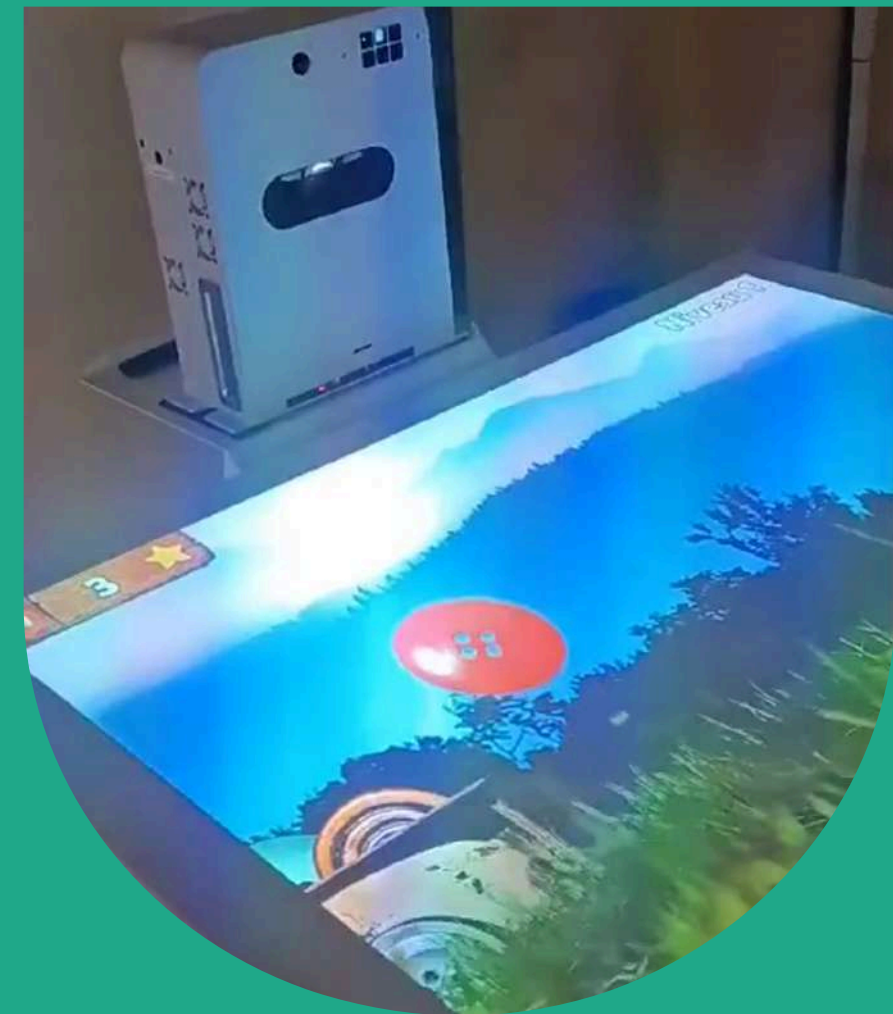
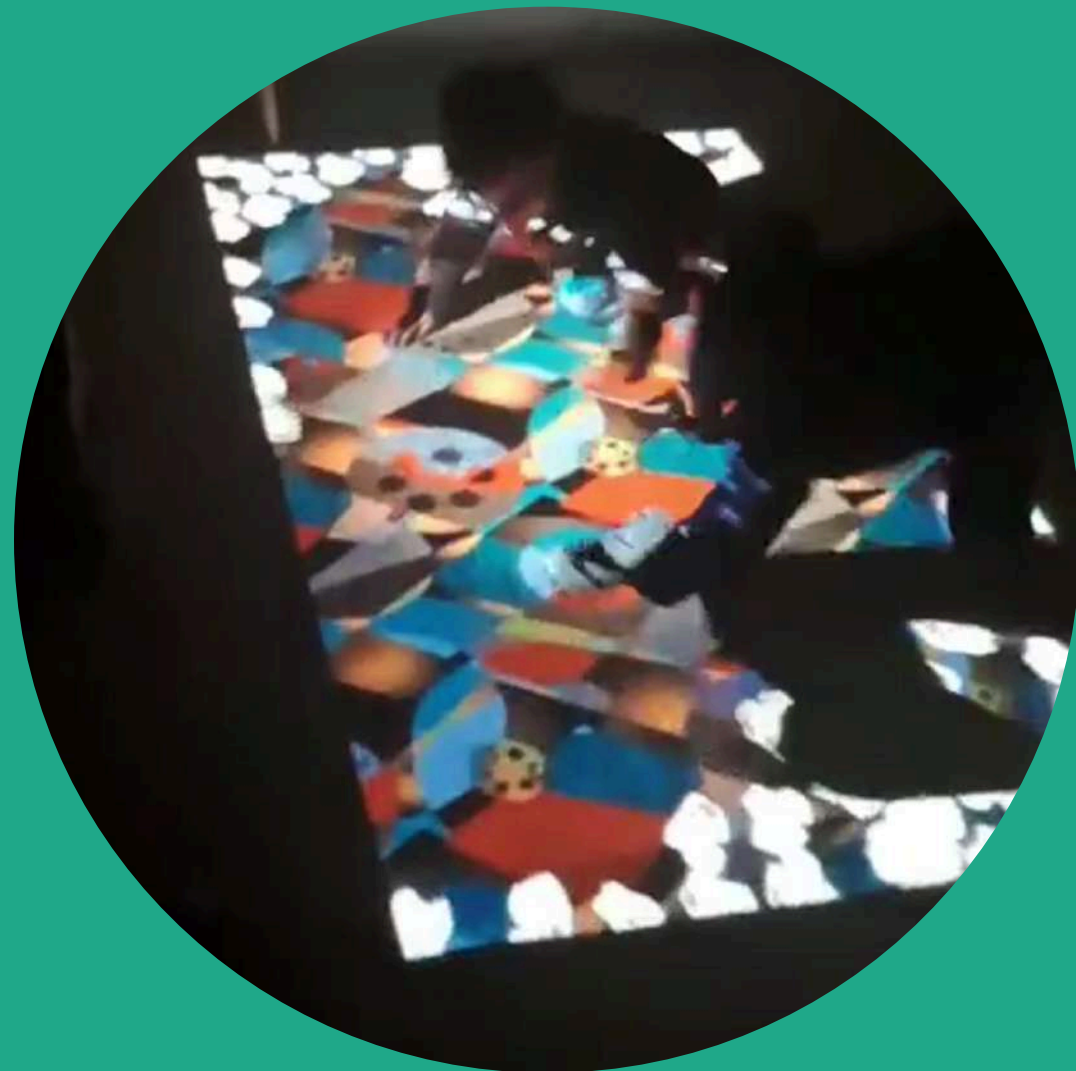
- Animations de groupe
- Travail thérapeutique (Ergothérapie, Rééducation physique et neuronale, Mobilité, Coordination, etc..)
- Accueil ludique des familles
- Projections vidéos libres

*Immersif et interactif...tout simplement !*

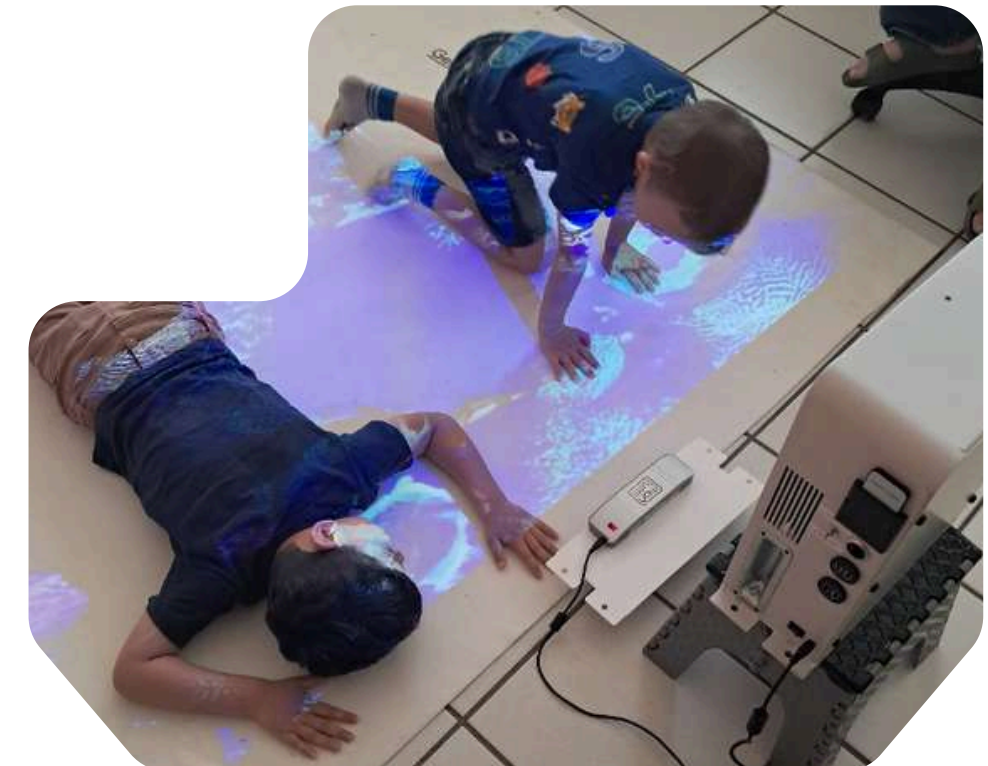
# MISC *by mon lummi*



- Conçu pour la rééducation, les jeux, les activités, les vidéoconférences, etc.
- Facile à transporter et à placer dans n'importe quelle pièce
- Transforme une table conventionnelle en une surface multitouch
- Diffusion en 3 modes (mode table, sol et mur)
- Panneau de commande lancements Apps.
- Compatibles avec applications tierces



MISC ne demande pas aux usagers de s'adapter à la technologie.  
...C'est la technologie qui s'adapte à leurs capacités.



- **Travailler les capacités, pas les limites**  
Activités modulables pour cognition, attention, mémoire, langage et logique.
- **Développer la motricité fonctionnelle**  
Jeux de coordination, précision gestuelle, latéralisation, réactivité visuo-motrice.
- **Renforcer l'autonomie**  
Activités favorisant la prise d'initiative, le choix, l'action volontaire.
- **Soutenir la communication**  
Jeux visuels et interactifs facilitant l'expression, la compréhension et la relation à l'autre.
- **Créer des réussites visibles**  
Chaque action déclenche une réponse visuelle : l'utilisateur voit immédiatement qu'il agit et qu'il compte.
- **Favoriser le plaisir d'agir**  
Le jeu devient moteur de progrès, sans pression, sans échec stigmatisant.



**Avec MISC, l'animation n'est plus seulement une activité :  
...c'est un moment de vie partagé !**

**Stimuler sans fatiguer**

- Jeux de mémoire, d'attention, de reconnaissance visuelle et sonore pour entretenir les fonctions cognitives en douceur.

**Bouger sans contraindre**

- Activités de mouvement léger pour bras, mains et pieds, favorisant coordination, équilibre et prévention des chutes.

**Créer du lien**

- Jeux collectifs, animations participatives, moments partagés qui réduisent l'isolement et redonnent envie d'être ensemble.

**Apaiser et rassurer**

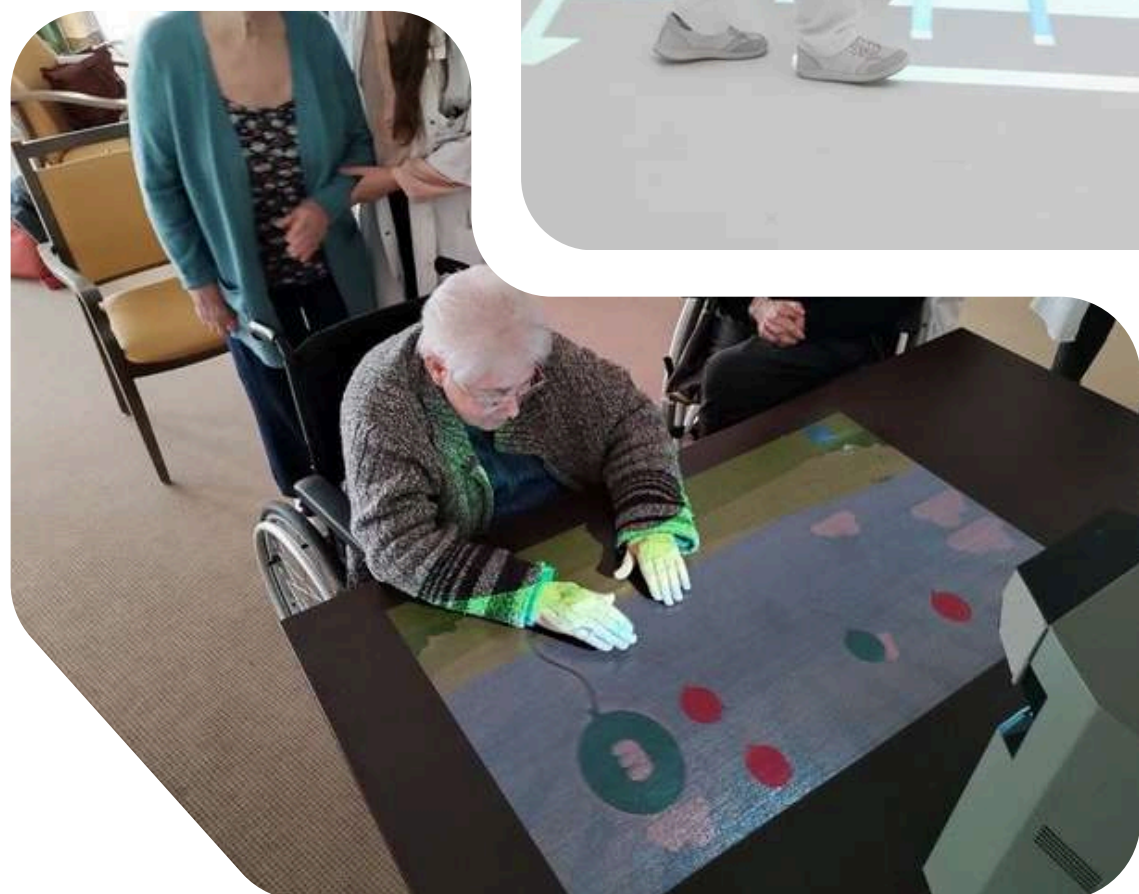
- Univers visuels doux (nature, eau, lumière) pour diminuer agitation, anxiété et troubles du comportement.

**Valoriser le quotidien**

- Décors interactifs sur murs et sols pour transformer les espaces et rompre la monotonie.

**Relier les familles**

- Support d'animations événementielles et de temps partagés, y compris à distance.



Apprendre en bougeant, en jouant, en explorant.

Avec MISC, l'apprentissage sort du cadre figé pour devenir une expérience vivante.



- **Apprendre par le corps**  
Activités de mouvement, coordination, rythme et orientation spatiale.
- **Stimuler la curiosité**  
Jeux visuels, sonores et interactifs qui donnent envie d'explorer et d'essayer.
- **Développer les fonctions cognitives**  
Mémoire, attention, logique, langage, repérage et catégorisation.

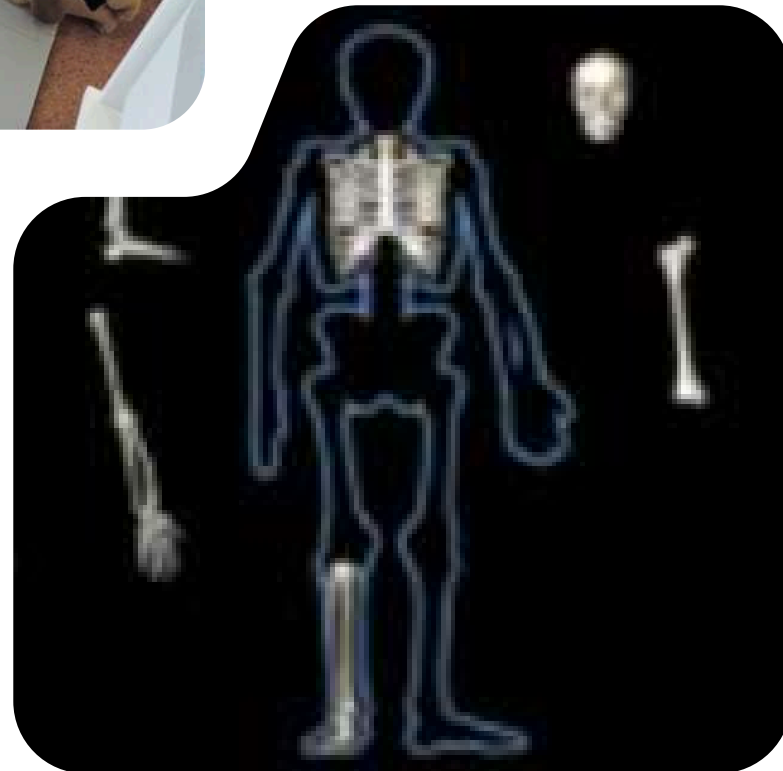


What time is it?

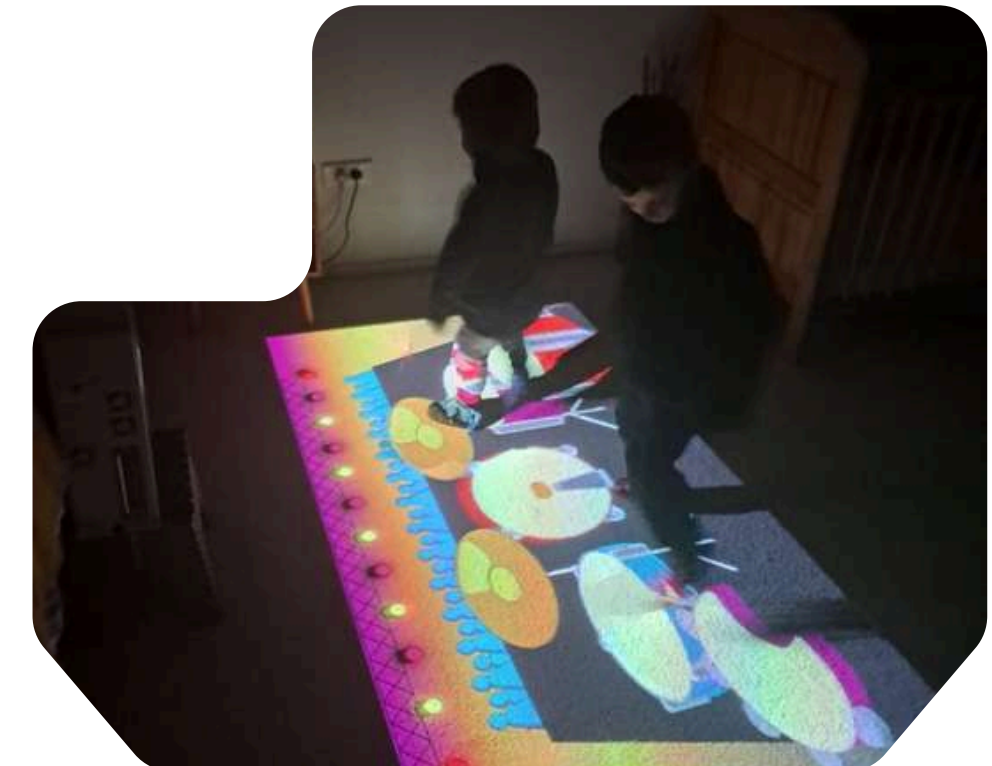


25 8:30 7:55

1:00 2:30



- **Encourager la créativité**  
Dessins interactifs, univers graphiques, expression libre et valorisée.
- **Apprendre ensemble**  
Jeux collaboratifs favorisant entraide, règles communes et socialisation.
- **Transformer les espaces éducatifs**  
Murs et sols deviennent supports pédagogiques et ludiques.



*Immersif et interactif...tout simplement !*



## PC

Intel Core I7 8250U quad core  
 Mémoire: DDR4 2133/2400MHz 8GB  
 Storage: SSD 128 Go  
 Wireless Networking 2.4G & 5G Wifi B/G/N I/O  
 Port: 2X USB 2.0 connecteurs, 1X DC power, 1X HDMI out  
 Carte Graphique intégrée (Intel IRIS)  
 Power: 19V 65W  
 Windows 11 pré-installé  
 SOURCES: Interne et externe via HDMI/USB-C

## PROJECTION

Résolution Native : 1920 x 1080 (1080P)  
 Luminosité (DC): 1300 Lumens  
 Ratio optique: 0,23  
 Contraste : 2000:1  
 Bruit: 37dB  
 Aspect : 16:9  
 Taille image standard Table: 49x89 cm  
 Taille image standard murale/sol (distance de la surface de projection 26 cm) 106x187 cm  
 Source lumineuse: Triple RGB LEDs  
 Durée de vie: 30,000hrs  
 Consommation: 62W  
 Formats: MP3 / WMA / OGG / WAV / AVI BMP / JPG / GIF / TXT  
 Conformités: CE, FCC Class A



## Système tactile

Calibrage : calibrage automatique  
 Technologie : vision par ordinateur, analyse d'images et technologie de faisceau laser (2)  
 Longueur d'onde du laser : 940 nm  
 Puissance : 5w  
 Puissance du faisceau laser : 280 mw\*2 faisceaux  
 Alimentation: 3,3 V/2A  
 Taux de rafraîchissement du signal : 120 fps  
 Précision de position : ±3 pixels  
 Format d'image : 3, 16:9, 16:10  
 Calibrage : Automatique (5s) / Manuel (25/36 points)

## Reconnaissance des gestes

Multi-touch : toucher dix points, écrire / effacer  
 Écrire avec un seul doigt, Effacer avec la paume,  
 Deux doigts pour les mouvements  
 Deux doigts éloignés pour zoomer et dézoomer,  
 Max, Min fenêtres,  
 Zoomer ou dézoomer  
 Faire pivoter l'image,  
 Un doigt pour barre de défilement.  
 Latence : <30 ms  
 Filtre : contrôle automatique par logiciel pour améliorer la stabilité.  
 Taille active minimale : 40 pouces

## Général

Dimensions L/H/P : 39,5 x 29 x 14,5 cm  
 Poids : 6,1 kg

- Fonctionne en **Mode table et mur**
- Peut être **connecté à des ressources tierces**
- Peut être **relié à votre système d'information**
- Peut **contrôler des machines et des appareils**
- **Adapté à tous les environnements** (milieux corrosifs, métal, bois, pierre, surfaces)
- Peut être **utilisé avec des gants**

## Mobilier de support en option

Permet transport  
 Réglage hauteur pour usages sols et tables



et pour les logiciels ?



NOUS AVONS CRÉÉ UNE MARKET PLACE  
AVEC UNE MULTITUDE DE SOLUTIONS  
RÉPONDANT AUX BESOINS DU MÉDICO  
SOCIAL ET DE L'ÉDUCATION !

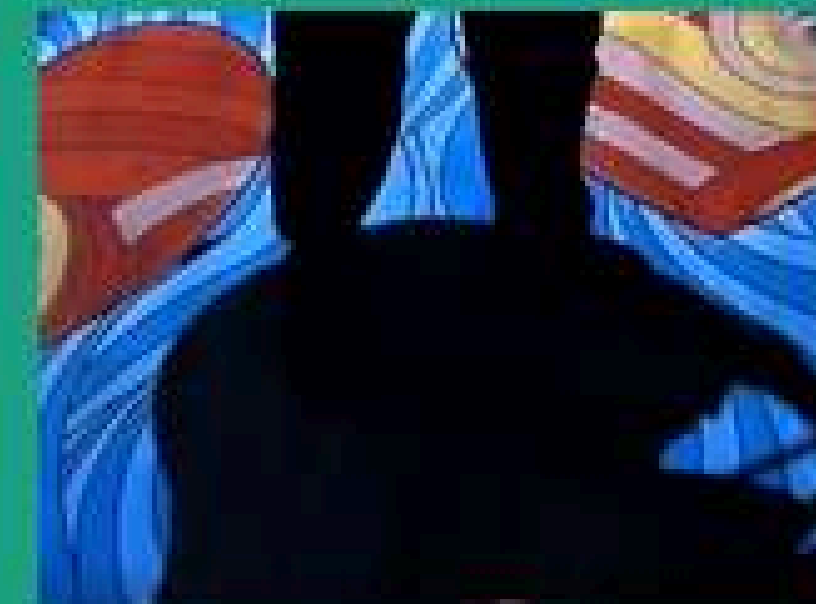
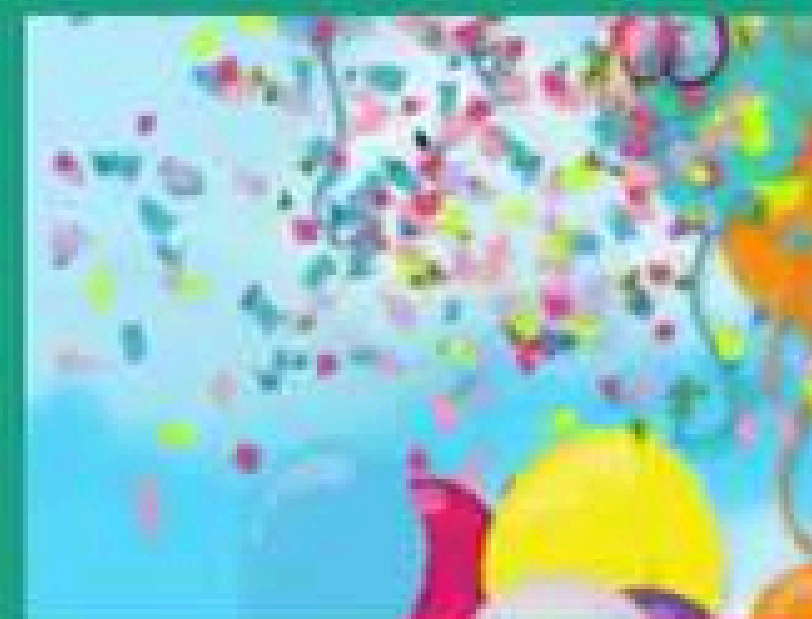
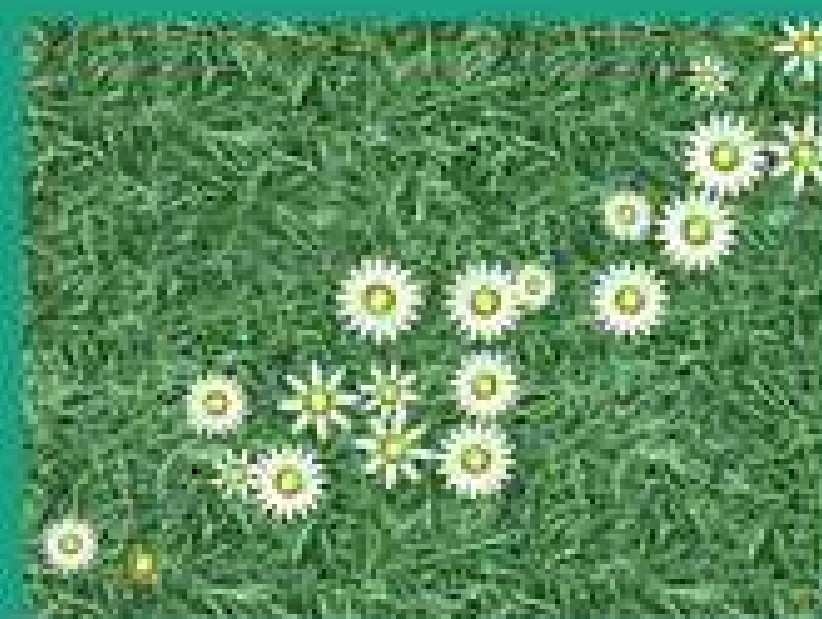
# AKTIV MOVE : Animations interactives

Jeux sur sol, tables ou murs faisant travailler la mobilité, la coordination, l'attention etc tout en apportant une dimension ludique



## DOMAINES THÉRAPEUTIQUES

- ★ ★ ★ Orientation
- ★ ★ ★ Mobilité
- ★ ★ ★ Réflexion
- ★ ★ ★ Mémoire
- ★ ★ ★ Attention
- ★ ★ ★ Langage
- ★ ★ ★ Cognition sociale



# Solutions récréatives Bugs & Button LITTLE BIT

Les solutions Little Bit permettent de jouer, compter, exercer sa logique, sa mémoire mais également faire des mouvements pour aller attraper des animaux et objets. La suite est donc bien adaptée à l'animation, les exercices liés à la mémoire, la coordination, et enfin la rééducation de mouvements grâce à sa dimension physique



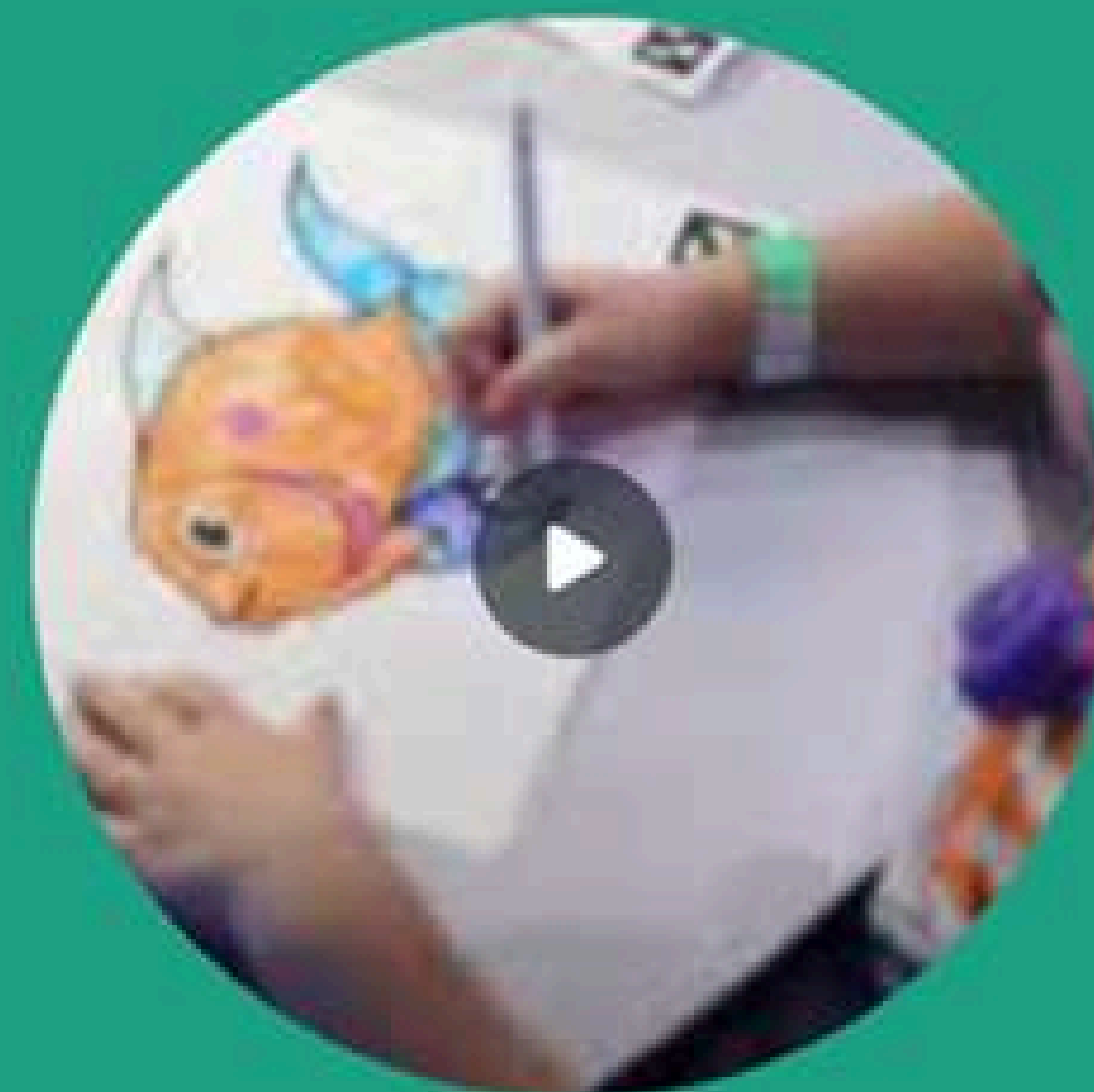
Les suites sont composées de plusieurs jeux évolutifs, simples à comprendre et jouables en autonomie (mémoire, logique, labyrinthes, triage, tictactoe, puzzle, etc..)



# DRAW : DESSIN INTERACTIF

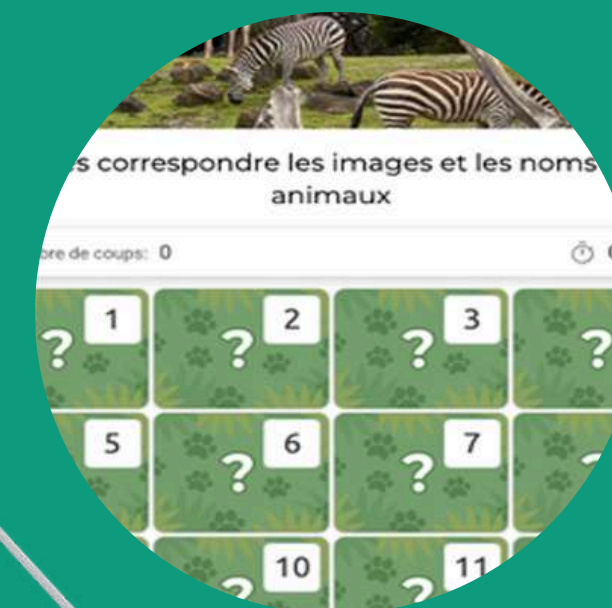
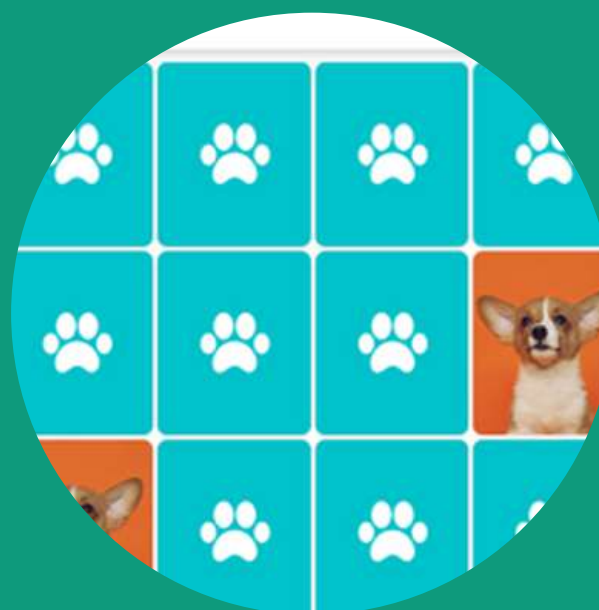
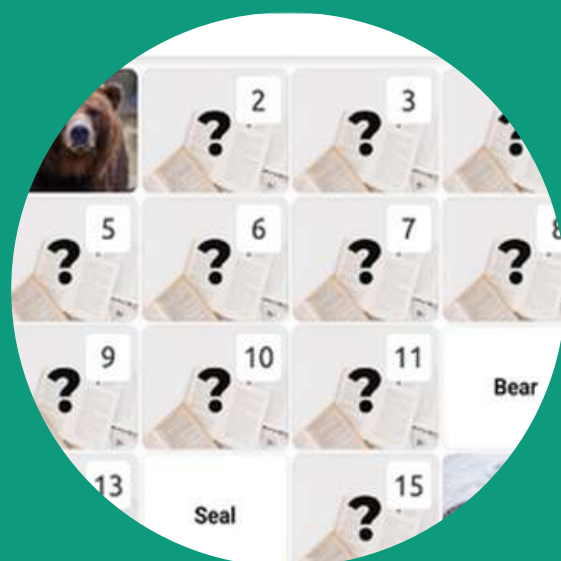
Proposez aux patients de **dessiner leur animal et de l'animer** !

Créez un **moment ludique participatif**.  
Stimulez la **créativité**, la **convivialité** et même la **logique** !

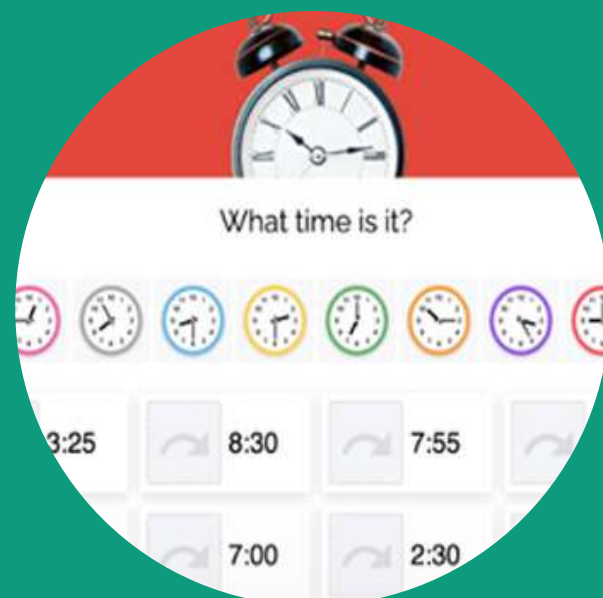


# AKTIV QUIZZ la suite d'activités personnalisables !

AKTIV Quizz est une suite d'animations autour de concepts comme les Quizz, Memory, Mots, Images et sons mystères, Mots croisés, Puzzle, découvertes, et diverses autres activités d'apprentissage qui sont proposés avec des niveaux de difficulté évolutifs, avec ou sans timer, pour tous publics (Adultes, Enfants, Handicapés, Valides)



Les jeux sont adaptés à un usage en groupe ou individuel sur toutes les plateformes MON LUMI et peuvent même être utilisés sur des tablettes.



Nous offrons un service de personnalisation des activités permettant d'intégrer vos images ou thématiques afin d'augmenter l'adhésion de vos patients.

# STIMULATION COGNITIVE



La vocation de DYNSEO est de développer des programmes de stimulation cognitive adaptés aux besoins de chacun, sans mise en échec pour accompagner toute personne avec des besoins spécifiques

- Enfant Autiste
- Enfant TDAH
- Troubles DYS
- Dyspraxie
- Addiction aux écrans
- AVC
- Trisomie
- Parkinson
- Alzheimer
- Adultes TDAH
- Adultes autistes
- Sclérose en plaques
- Cancer
- Paralyse cérébrale



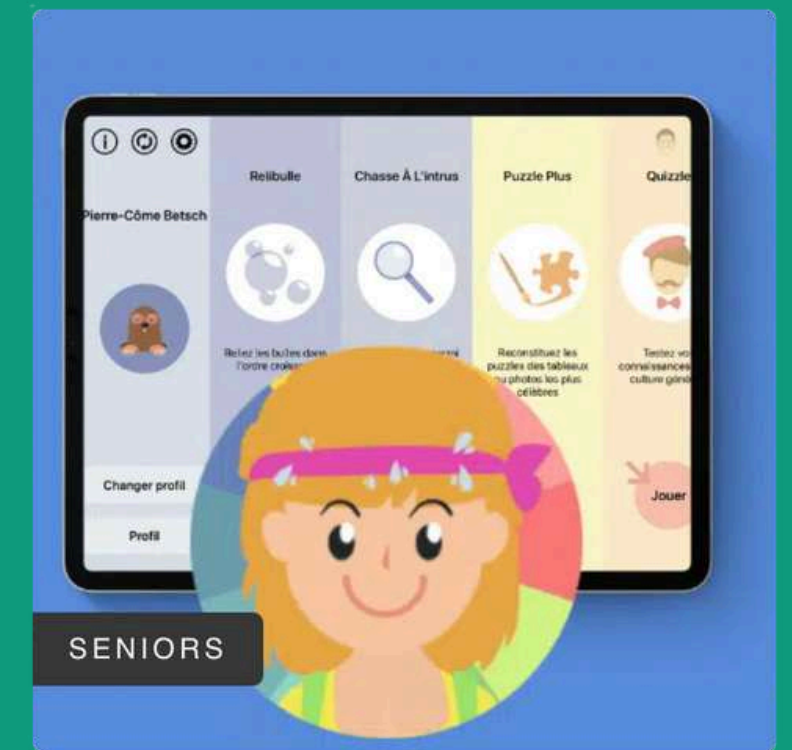
COCO PENSE et COCO BOUGE

Le coach éducatif COCO propose à vos enfants des jeux éducatifs et physiques. Toutes les 15 minutes d'écran, une pause sportive est imposée. Du temps d'écran intelligent et sans internet.



JOE, COACH CÉRÉBRAL

Avec votre coach cérébral JOE, entraînez votre cerveau avec des jeux de réflexion, de stratégie, ainsi que des jeux sur la culture, la géographie ou la littérature. Choisissez également les fonctions cognitives à stimuler.



EDITH, COACH MÉMOIRE

Votre coach EDITH vous propose plus de 30 jeux de mémoire faciles et adaptés, sur tablette. Pas de timer ni de score, l'important est de prendre plaisir à jouer. Pas besoin d'internet pour jouer !

# Solutions De rééducation Neuronales et Physiques

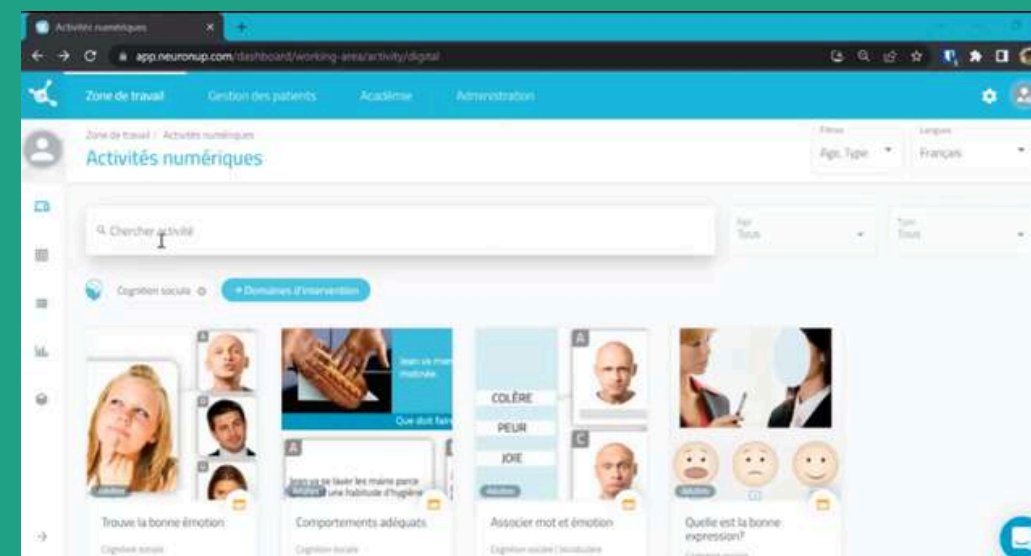


## NOTRE PARTENAIRE : NEURONUP

MON LUMI a entrepris de construire des partenariats avec des éditeurs de jeux adaptés à certains usages.

Pour le milieu médical, NeuronUP s'est imposé comme notre partenaire de référence dans ces domaines :

- Attention
- Orientation
- Mémoire
- Langage
- Fonctions exécutives
- Gnosie
- Praxie
- Cognition sociale
- Habilités visuo-spatiales



Technologie : touch  
Supports : sols, tables ou murs  
Difficulté : ajustable  
Âge : enfants et adultes

# Solutions d'animation récréatives Wivvy



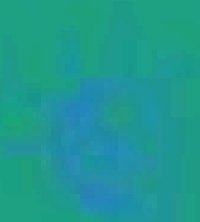
Les **Animations**  
de Wivvy

Un catalogue d'animations collectives clés en main avec des nouveautés chaque semaine !



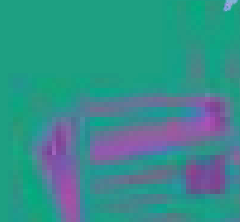
Le **JukeBox**  
de Wivvy

Transformez votre lampe MON LUMI en borne musicale et emmenez-la partout dans votre établissement !



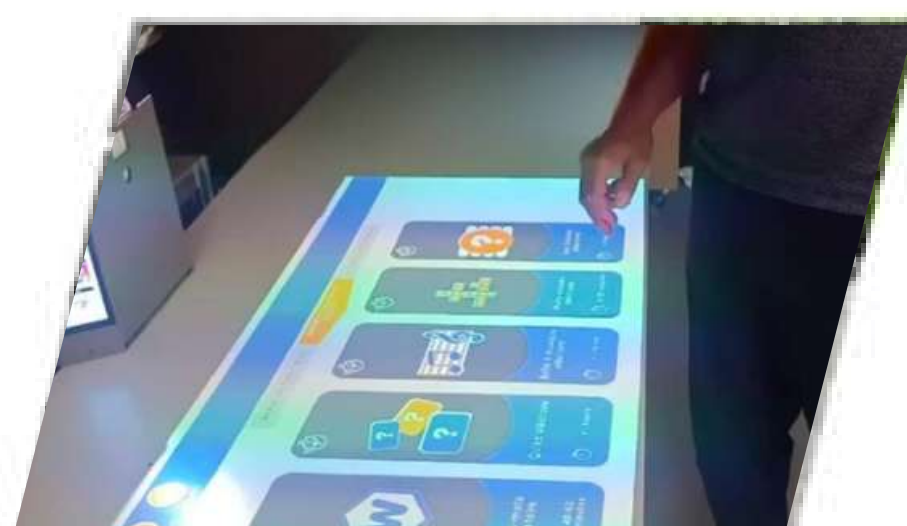
Les **Jeux cognitifs**  
de Wivvy

Des jeux cognitifs simples, rapides et faciles à utiliser pour stimuler les résidents en EHPAD et résidence seniors.



La **Gazette**  
de Wivvy

Nombreux jeux variés et adaptés aux personnes âgées, de l'actualité positive, des anecdotes...

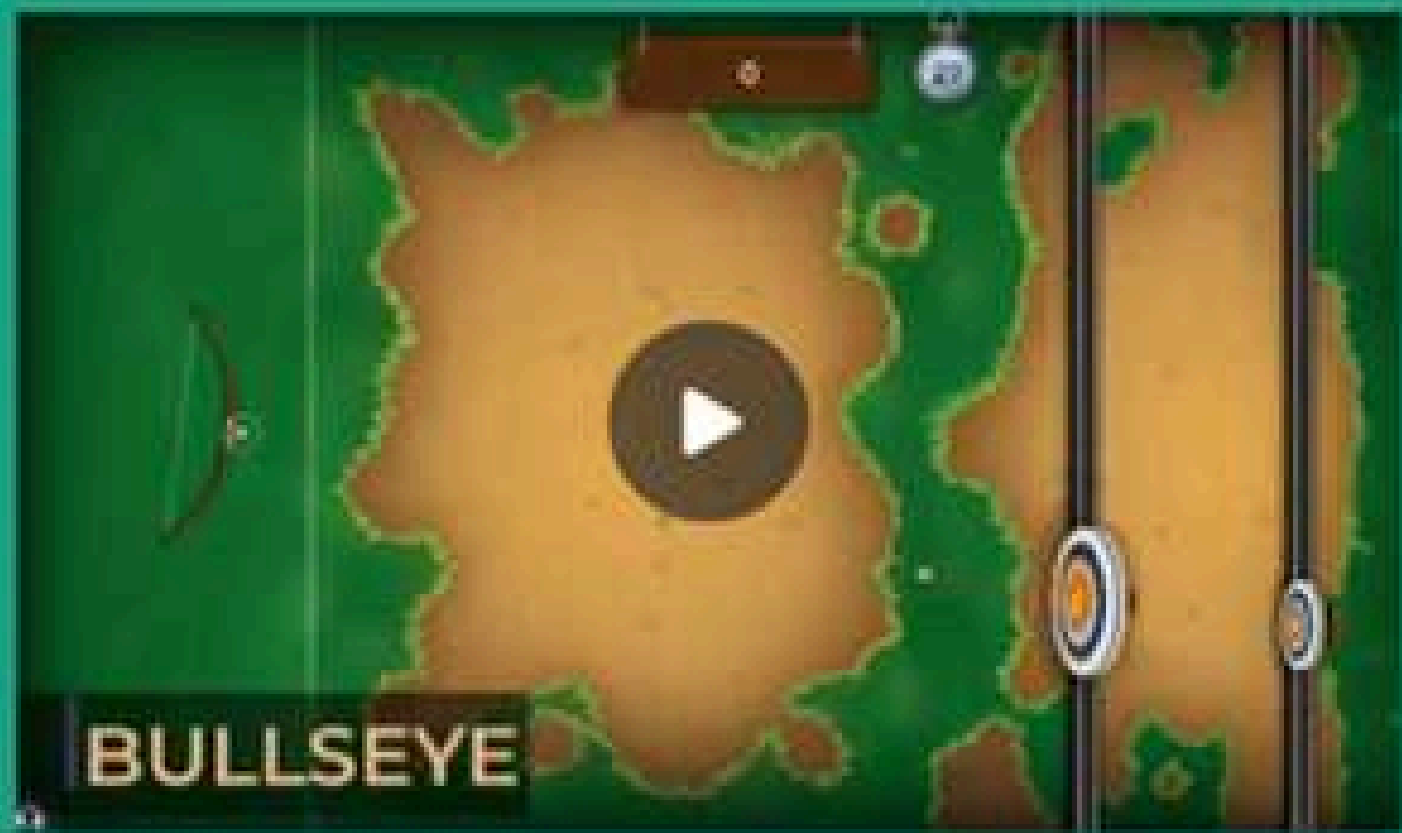


# Solutions récréatives personnalisables

## Campfire de Nuiteq



Solutions personnalisables récréatives Snowflake pour l'animation des espaces communs



Jeux de réflexion, d'observation, détente, musicaux etc.. pour tous types d'âges  
les menus sont configurables et permettent de ne sélectionner que les animations adaptées à vos publics



# MON LUMI SAS

29 rue de la Mare

75020 Paris - France



## NOTRE EMAIL

[contact@mon-lumi.com](mailto:contact@mon-lumi.com)



## NOUS CONTACTER

+33 (1) 8087 6336

+33 (1) 68556 3050



## NOS SITES WEB

[www.monlumimedical.com](http://www.monlumimedical.com)

[www.mon-lumi.com](http://www.mon-lumi.com)

**facebook**

<https://www.facebook.com/p/Mon-lumi-100067850385789/>



<https://www.instagram.com/mon.lumi/>